# Het gebruik van een quiz bij de Natuurkunde Olympiade (en NOJ)

Versie 2020-12

## Inleiding

De mogelijkheid om zelf een quiz of toets te maken is bedoeld om docenten gelegenheid te geven om eerder gebruikte olympiade opgaven specifiek te gebruiken voor hun eigen lessen. Eigen opgaven toevoegen kan niet, opgaven aanpassen ook niet.

# Eerst ingelogd zijn

Je kunt een quiz maken als je bent ingelogd als coördinator. Als je nog geen coördinator bent, wordt je dat als volgt:

Ga naar <u>https://ronde1.natuurkundeolympiade.nl/admin/</u>, kies voor registreren als nieuwe coördinator en volg de aanwijzingen. Na aanmelden moet de aanvraag nog goedgekeurd worden, dat kan een paar dagen duren. Na goedkeuring kun je aan de slag.

## Het maken van een quiz

- Zorg dat je bent ingelogd als coördinator voor je school Ga naar quizzes links in het scherm
- 2. Click op New.
- Je krijgt nu twee opties: een blanco quiz of een quiz gebaseerd op een template.



School Demo school SNOM Contest mode quiz

Instellingen

Link http://ronde1.natuurku

Instructions

olympiade.nl/quiz/bf65645c7795f7

Resultaten

# Quiz gebaseerd op een template

Als je een template kiest krijg je een groep opgaven te zien die bij dat template horen.

Je kunt kiezen om opgaven te verwijderen uit de quiz die je van dit template wilt maken (kies [*Remove*]). Door op [*Preview*] te klikken kun je de opgave bekijken.

Je kunt zelf opgaven uit de toetsomgeving selecteren en aan je quiz toevoegen en daarbij filteren op domein, vaardigheid (skills) en mogelijk trefwoord.

 
 Wind met tennisani
 FCL\_30
 Watchberding and the Beerging
 Reserve method

 Find and Select a question

 Generation name

 Generation Generation

 Age category
 Selecter v

 Bonneit
 Selecter v

 Rescription Filter

 Donneit
 Selecter v

 Rescription Filter
 Selecter v

 Aquarismiski
 Name
 Venchming

 Audorg in looping
 Kasch en Beweging
 Inzich

 Audorg in looping
 Kasch en Beweging
 Inzich

 Audorg in looping
 Kasch en Beweging
 Inzich

34 probeer2

Vragen

limit (minutes)

Auto duwt vrachtwagen 1

Een vraag kun je weer bekijken door rechts op

[Preview] te klikken. Als je de vraag wilt toevoegen, klik je op [Select].

Vergeet niet na het toevoegen van vragen op [Done adding questions] te klikken.

Je kunt opgaven nog een andere volgorde geven door ze te verslepen.

### Blanco quiz

Je kunt direct een keuze maken uit alle opgaven die voor het maken van een quiz vrij gegeven zijn. Je kunt hier zoeken op opgaven door een domein en/of vaardigheid aan te tikken en mogelijk te kiezen voor een bepaald sleutelwoord. Dit werkt verder gelijk aan het toevoegen van opgaven bij een quiz gebaseerd op een template.

Je kunt ook hier de opgaven nog een andere volgorde geven door ze te verslepen.

#### Verdere instellingen

Na het uitkiezen van opgaven, kun je bij [*Instellingen*] de vorm kiezen die je aan de quiz wilt geven:

Quiz – Leerlingen krijgen een bepaalde tijdlimiet om de quiz te maken. Ze krijgen op dat moment geen feedback op hun antwoorden. De docent kan bevel geven om de quiz na te laten kijken en de antwoorden te zien.

**Practice** – De leerlingen krijgen direct feedback op hun antwoorden. Hun antwoorden worden niet opgeslagen en de docent kan ze dan ook niet inzien.

**Review** – Nadat een quiz in de quizmodus is gemaakt, kan de docent de modus aanpassen naar review. De leerlingen kunnen dan met hun persoonlijke code hun eigen antwoorden en de correcte antwoorden inzien.

| -  |   |                            |
|--|---|----------------------------|
| School De<br>Contest mode qu<br>Time limit (minutes)<br>Link ht<br>Terug naar school           | emo school SNON<br>jiz<br>tp://ronde1.natuurkunde | olympiade.nl/quiz/bf65645c |
| Vragen Instelling  | en Instructions                                   | Resultaten                 |
| Naam<br>Start date / Start time<br>End date / End time<br>Time limit (minutes)<br>Age category | probeer2  | Server timezone: CET       |
| Score type<br>Mode<br>Shuffle questions  | Quiz 1 punt V<br>quiz V                           |                            |
|  |   |                            |

34 probeer2

Je geeft hier ook aan wanneer de leerlingen de quiz kunnen maken of inzien. Ook geef je hier aan hoe lang de leerlingen over de toets mogen doen.

#### Instructions

Zet hier specifieke tekst neer die je vooraf aan je leerlingen kwijt wilt.

#### Resultaten

Onder resultaten vind je de leerlingen die de quiz hebben gedaan.

Klik op [*Grade quiz*] om de toets na te laten kijken. De resultaten van je leerlingen kun je dan zien als eindscore. Om de resultaten per opgave te zien, klik je op [*Download results*].

#### Persoonlijke Quiz Code

Als de coördinator de quiz heeft ontworpen, wordt een unieke url gemaakt, waarmee de leerlingen de quiz kunnen bereiken. Bij gebruik in de modus quiz krijgen de leerlingen na het invullen van hun naam een persoonlijk quiz code waarmee ze later hun score en de goede antwoorden kunnen zien als de docent de quiz in "**review**" modus heeft gezet.

| T | Time | Cor<br>limit | S<br>ntest i<br>t (min | chool<br>mode<br>utes)<br>Link | Dei<br>qui<br>50<br>htt | no so<br>z<br>p://ro | hool | SNON<br>.natuurkunde | olymp | iadeı | 1l/qui | z/t |
|---|------|--------------|------------------------|--------------------------------|-------------------------|----------------------|------|----------------------|-------|-------|--------|-----|
| , | Vrag | ;en          | I                      | nstell                         | linge                   | en                   | In   | structions           | R     | esult | aten   |     |
|   | В    | I            | U                      | E                              | Ξ                       | ∃                    |      | Paragraph            | Ŧ     | ▣     |        | •   |
|   | Doe  | e de l       | test                   |                                |                         |                      |      |                      |       |       |        |     |

#### Domeinen

| Naam                        | Token |
|-----------------------------|-------|
| Statica                     |       |
| Kinematica                  |       |
| Kracht en Beweging          |       |
| Licht                       |       |
| Geluid                      |       |
| Golven/trillingen           |       |
| Warmte en temperatuur       |       |
| Energie                     |       |
| Materie                     |       |
| Elektriciteit               |       |
| Radioactiviteit en straling |       |
| Moderne fysica              |       |
| Kernfysica                  |       |
| Heelal                      |       |

#### skills

| Naam     | Token |
|----------|-------|
| Grafisch |       |
| Rekenen  |       |
| Kennis   |       |
| Inzicht  |       |

#### Trefwoorden

| afstand                 | 21  | questions |
|-------------------------|-----|-----------|
| algemeen                | 38  | questions |
| besmetting/bestraling   | 1   | question  |
| breking                 | 19  | questions |
| dichtheid               | 28  | questions |
| druk                    | 38  | questions |
| eenheid                 | 7   | questions |
| frequentie              | 34  | questions |
| gas                     | 16  | questions |
| geleidbaarheid          | 2   | questions |
| halveringsdikte         | 2   | questions |
| halveringstijd          | 14  | questions |
| kleur                   | 4   | questions |
| krachtmoment            | 28  | questions |
| krachtwerking           | 116 | questions |
| Lens                    | 48  | questions |
| Magnetisme              | 21  | questions |
| opwaartse kracht        | 21  | questions |
| rotatie                 | 40  | questions |
| schaduw                 | 7   | questions |
| schakeling              | 64  | questions |
| snelheid                | 99  | questions |
| spiegeling              | 13  | questions |
| statische elektriciteit | 2   | questions |
| stroomsterkte           | 11  | questions |
| vermogen                | 38  | questions |
|                         |     |           |
| versnelling             | 41  | questions |