

**NE
MO**



Play and Decide Woudschoten Natuurkunde Conferentie

17 december 2016
Lisanne Bronzwaer



Vanmiddag.....

Hypatia
PROJECT

- Kennismaking met een spel dat u met uw leerlingen op school kunt spelen
- Laat leerlingen nadenken over hun eigen mening, en de keuzes die zij zouden maken.
- Laat leerlingen nadenken over de toekomst en oplossingen bedenken voor mogelijke problemen.





- **Wanneer?**
 - Tijdens een mentorles
 - Vertrouwde omgeving
- **Wie?**
 - De docent kan dit uitvoeren met een hele klas of met een los groepje.
- **Wetenschappelijk?** → bevordert het bewustzijn van de rol van W&T in de maatschappij.
- **Link met curriculum?** → LOB





Thema:

21^{ste}-eeuwse vaardigheden

Hypatia PROJECT

Doel:

- Speel en leer o.a. de vaardigheden discussiëren, kritisch denken, communiceren
- De gelegenheid om te praten over problemen en oplossingen van de toekomst





Aan de slag



Doen:

- 2 teams
- 5 personen per team

Toelichting: discussie les op school

- In groepjes van 5-10 leerlingen
- Per groepje 1 groepsleider
- Klassikaal na bespreken





Spelstappen

1. Fase 1:
 - Kies 5 thema kaarten
 - Beargumenteer je keuze
2. Fase 2:
 - Kies 5 info kaarten
 - Beargumenteer je keuze
3. Fase 3:
 - Cluster de kaarten van de groep
 - Kies een overkoepelend probleem
4. Fase 4:
 - Bedenk een groepsoplossing
5. Fase 5:
 - Presenteer je oplossing





Na afloop van de activiteit hebben de leerlingen meer zicht op:

- Hun eigen vaardigheden
- Problemen en mogelijke oplossingen voor de toekomst gericht op diversiteit binnen W&T

De activiteit sluit aan op het curriculum /
LOB-methode op school





Achtergrond

Criteria voor genderintegratie

Individueel:

- Diversiteit van wetenschap komt tot uiting

Interactioneel:

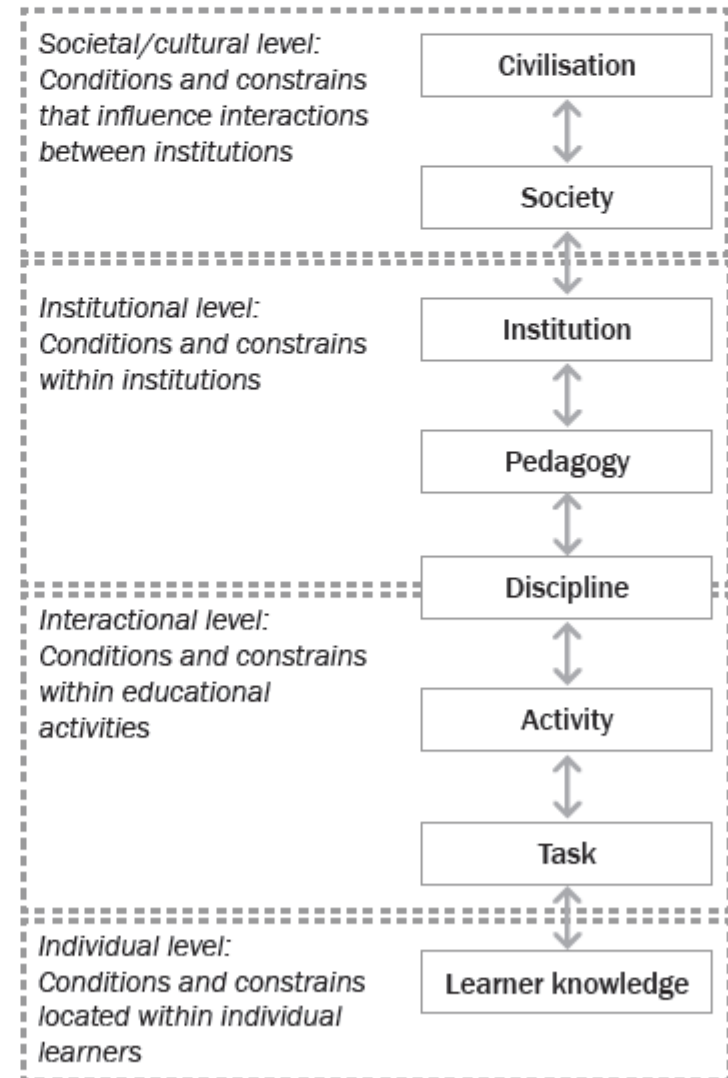
- Voldoende variatie in de verschillende vormen van interactie
- verscheidenheid aan persoonlijkheden

Institutioneel:

- De fysieke leeromgeving ondersteunt de geplande activiteiten

Maatschappelijk:

- Maatschappelijke rollen en de consequenties daarvan zijn duidelijk





www.nemosciencemuseum.nl/onderwijs/voortgezet-onderwijs/lesmateriaal/lesmateriaal/hypatia/

Menu

LES MATERIAAL VOOR OP SCHOOL

Hypatia

Meer jongeren enthousiasmeren voor carrières in de wetenschap en technologie. Dat is het doel van het Europese project Hypatia. Om dit te bereiken organiseren we events en ontwikkelen we activiteiten met belanghebbenden en de tieners zelf.

Gratis toolkit VO – vanaf begin 2017 beschikbaar

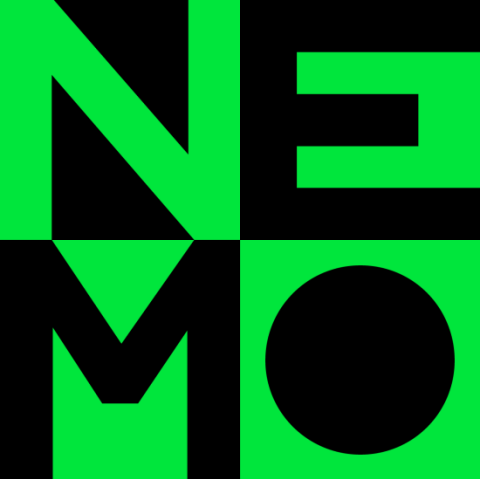
Een van de activiteiten van Hypatia is de ontwikkeling van een toolkit met praktische en kant-en-klare lesmodules voor op scholen, onderzoeksinstellingen, musea, science centers en het bedrijfsleven. De toolkit is geschikt voor mentorlessen, alle bètavakken en LOB oriëntatielessen en gericht op jongeren tussen de 13 en 18 jaar. Met games en activiteiten leren zij kritisch nadenken over hun eigen toekomst en ook bètastudies te zien als een serieuze optie. Ze worden bewust van vooroordelen over de wereld van wetenschap en hoe deze hun keuze beïnvloeden. Naast modules voor op school, bevat de toolkit lesmateriaal voor klasbezoeken aan onderzoeksinstellingen en bedrijfsleven. Wilt u meer weten of vast een toolkit reserveren?

[Reserveer toolkit](#)

Zie ook

- ▶ Informatie EU project Hypatia
- ▶ Aanbod docenten
- ▶ Schoolbezoek NEMO

**Vanaf 2017 is het
educatieve materiaal
beschikbaar**



Dank voor jullie aandacht

Lisanne Bronzwaer

vanlaar@e-nemo.nl