



Spelregels - Gebouwen spel

Start

- Maak een stapel gebouwenkaarten en een stapel speelkaarten, met de rug naar boven.
- Elke speler pakt 5 speelkaarten.
- Leg 1 gebouwenkaart open in het midden op tafel.

Het spel

- Speler 1 legt een speelkaart aan bij het gebouw. De vorm, de beschrijving of het kenmerk op de kaart moet in het gebouw te zien zijn.
- Leg uit waarom deze kaart past. De overige spelers moeten het daarmee eens zijn.
- Daarna legt de volgende speler een kaart aan.
- Let op:
 - o Kun je niet? Pak dan een nieuwe speelkaart van de stapel. Je mag deze direct aanleggen.
 - o Er mogen niet 2 dezelfde speelkaarten bij een gebouw aangelegd worden.
 - o Heeft niemand meer een speelkaart die bij het gebouw past? Draai dan een nieuwe gebouwenkaart om en speel daarmee verder. Schud de gebruikte speelkaarten en leg ze onder op de stapel.

Winnaar

- Winnaar is de speler die het eerst al zijn speelkaarten heeft kunnen aanleggen.

Spelregels - Zoek de vorm

Start

- Leg 6 of meer gebouwenkaarten open op tafel.
- Schud de speelkaarten en leg ze op een stapel met de rug naar boven.

Het spel

- Speler 1 pakt een speelkaart en legt deze bij een gebouw. De vorm, de beschrijving of het kenmerk op de kaart moet in het gebouw te zien zijn.
- Leg uit waarom deze kaart past. Als iedereen het ermee eens is, krijgt de speler 1 punt.
- Daarna is de volgende speler aan de beurt.
- Let op:
 - o Kun je niet? Leg de kaart weg, je krijgt geen punt.
 - o Bij een gebouw mogen maximaal 5 vormenkaarten liggen.

Winnaar

- De speler die het eerst 5 punten heeft, is de winnaar.

Spelregels - Raad mijn gebouw

Start

- Maak tweetallen.
- Leg minstens 4 gebouwenkaarten open op tafel.

Het spel

- Speler 1 neemt een gebouw in gedachten. Speler 2 raadt welk gebouw dat is door vragen te stellen.
- De vragen moeten gaan over de vorm van het gebouw. Ze moeten beantwoord worden met ja of nee. Bijvoorbeeld:
 - o Zitten er rechthoeken in het gebouw?
 - o Lijkt het op een balk of kubus?
 - o Heeft het de vorm van een cilinder?
 - o Zitten er ronde vormen in het gebouw?
 - o Zijn er vormen die gedraaid zijn?
 - o Zijn er ingedekte of uitgerekte vormen?

Einde

- Het spel is klaar als alle gebouwen geraden zijn.

Spelregels - Teken mijn gebouw

Start

- Maak tweetallen.
- Elke speler krijgt 3 of meer gebouwenkaarten en houdt deze geheim voor de ander.

Het spel

- Speler 1 kiest een gebouwenkaart en beschrijft hoe dit gebouw eruitziet. Speler 2 kijkt niet, maar tekent wat het hoort.
- Lijkt de tekening goed op het gebouw? Dan krijgen jullie allebei 1 punt.
- Draai de rollen om.

Einde

- Lukt het om samen alle punten te halen?