



In dit hoofdstuk vindt u een inventarisatie van alle materialen die u nodig heeft voor de Grote Rekendag.

Wij merken dat de Grote Rekendag op scholen vaak wordt georganiseerd door een voorbereidingscommissie of een rekencoördinator. Dit hoofdstuk is bedoeld als ‘boodschappenlijstje’ of checklist voor de voorbereidingsgroep, zodat u in een oogopslag ziet wat u nodig heeft per groep. In onderstaande lijst is tevens per groep aangegeven welke materialen nodig zijn per deel van de dag. In dit schema is ook het totaal benodigde materiaal aangegeven en een ruimte waarin u aantekeningen kunt maken. U vindt een digitale versie van deze lijst op de site van de Grote Rekendag. Deze digitale lijst biedt u de mogelijkheid om een overzicht te krijgen voor meerdere groepen tegelijkertijd.

$Gn = n$ per Groepje

$An =$ voor Alle leerlingen n

$Tn =$ per Tweetal n

Bijvoorbeeld: $G3 = 3$ per groepje

groep 1/2

materiaal	nodig in deel	aantal	aantekeningen
bijlage 1 (het verhaal)	1	1	
twee poppen: mevrouw Wisselaar en meneer Knip	1,4	1	
de kleurplaat (bijlage 2)	1	A1	
doos of mand met A4-papier in de kleuren rood, wit, oranje, blauw. Elk vel papier wordt in de lengte in vier repen gesneden.	1,4	2	
touw	1	1 rol	
schaar	1	A1	
lijm en lijmkwast	1,4	A1	
verschillende 4-kleurenvlaggen (rood-wit-blauw-oranje)	1	12	
hele dieren met dierennaam eronder, op karton geplakt of gelamineerd (bijlage 4)	2	1	
werkbladen met halve dieren met lege vakjes (bijlage 5)	2	ca 100	
lege vellen A4 om op te plakken	2	A1	
stempeldoos met letters	2	G1	
eventueel kleurpotloden, krijtjes of verf	2	G1	
kubusvormige blokken	2	100	
grote vellen papier (flapoverformaat) met hokjesstructuur ter grootte van blokken	2	G2	
fototoestel	2	1	
feestmutsjes in verschillende kleuren	2	G3	
roltoeters in verschillende kleuren	2	G2	
verschillende effen vlaggen	2	2	
werkblad om combinatie vast te leggen: in A3-formaat op stevig papier (bijlage 6)	2	G1	
strookjes papier in de kleuren van de mutsen, toeters en vlaggen die in de vakjes van het werkblad kunnen worden geplakt	2	A9	
eventueel gekleurde stickerrondjes of kleurpotloden	2	A3	
kleurplaat van een poppetje	2	A1	
voorbeeldkaarten met loopjes (bijlage 6 op A3-formaat afdrukken)	2	1	
een werkblad (strook). (bijlage 7)	2	A1	



materiaal	nodig in deel	aantal	aantekeningen
kaartjes om op het werkblad te plakken (bijlage 8)	2	A1	
stoepkrijt	2	doosje	
servetjes in vier kleuren	2	A1	
(papieren) bordjes in twee kleuren	2	A1	
appels, bananen en mandarijntjes (of appelsap, sinaappelsap en druivensap)	2	A1	
spelbord racebaan (bijlage 9)	3	T1	
pionnen	3	T2	
gewone dobbelsteen	3	T1	
scoreformulier (bijlage 10)	3	T1	
A4-papier	4	ca 4	
4-kleurenvlaggen als cadeau ingepakt; allemaal met baan rood aan linkerkant	4	ca 10	

groep 3/4

materiaal	nodig in deel	aantal	aantekeningen
dobbelstenen	1	T1	
rode en groene blaadjes, voor iedere leerling een rood of groen blaadje	1	A1	
fiches, ijsstokjes of lucifers (het gaat hier om iets dat leerlingen tijdens het spel verzamelen, dit duiden we in het vervolg aan als fiches)	1	T20	
blad uit bijlage 1 met de afbeeldingen van de vis, het varken en de olifant	2	G1	
werkblad op bijlage 2 om de gevonden combinaties in te vullen,	2	G1	
pennen of potloden.	2	G1	
werkbladen van bijlage 3 met smileys om te kopiëren en uit te knippen	2	T8	
scharen	2	4	
dobbelstenen, twee voor een tweetal leerlingen in een groepje	2	T2	
boek of iets dergelijks, om achter te gooien	2	T1	
fiches, ijsstokjes of lucifers	2	ca 80	
tekenpapier	2	A1	
dobbelstenen, drie voor een tweetal leerlingen in een groepje (dit is voor een andere activiteit)	2	T3	
ruitjespapier van 1cm ²	2	T1	
rode en blauwe kleurpotloden	2	A2	
de Nederlandse vlag als voorbeeld (tekening of in stof)	2	1	
poppetje	2	1	
stroken papier	2	G4	
potlood	2	G1	
vier verschillende materialen om hindernisbaan mee te maken, bijvoorbeeld een pionnetje, een ringetje, een blokje en een klein stukje touw	2	4	
eventueel een kleed, om de activiteit op te doen	2	1	
briefjes (om de worp op te noteren)	3	1	
ruitjespapier, een half stuk van een flapovervel of een digibord	3	1	



materiaal	nodig in deel	aantal	aantekeningen
evt. nummertjes om groepjes een nummer 1-6 te geven (werkblad op bijlage 5)	4	6	
voldoende strookjes in vijf verschillende kleuren	4	ca 10 per kleur	
werkblad 'maak je vlag' op bijlage 6	4	G1	
nietmachine of potjes lijm	4	G1	
grote dobbelsteen, die voor alle leerlingen zichtbaar gegooid wordt	4	1	
pennen, kleurpotloden of viltstiften: voor ieder groepje vijf verschillende kleuren	4	G5	

groep 5/6

materiaal	nodig in deel	aantal	aantekeningen
potloden, pennen, viltstiften	1,2,3,4	A1	
een munt	1	1	
kopieerblad van bijlage 1 'kop of munt'	1	1	
munt of tweekleurig fiche	2	G1	
voor iedere leerling bijlage 1 'kop of munt'	2	A1	
twee zakken met 50 kralen of fiches of iets dergelijks	2	2 x 50	
twee bakjes of iets dergelijks waar de kinderen de kralen in kunnen leggen, zodat ze niet van tafel rollen	2	2	
kralen voor de versie waarbij de leerlingen zelf de aantallen kiezen	2	2x50	
zakken om kralen in te doen	2	G2	
instructieblad 'Kralenzak' (bijlage 2)	2	G1	
drieletterspel: te vinden via de site van de Grote Rekendag	2	G1	
tekenblaadjes	2	A1	
dobbelstenen	2	G2	
spelbeschrijving (bijlage 4)	2	G1	
kanstolprogramma op de computer, te vinden via de site van de Grote Rekendag	3,4	G1	
blad met bingokaarten (kopieerblad van bijlage 5 'bingokaarten')	3,4	A2	
spelbeschrijving (bijlage 5)	4	G1	
spelbeschrijving (bijlage 6)	4	G1	
zes speelkaarten: vijf zwarte en een rode per groepje kinderen	4	G6	
bonen	4	A12	
spelbeschrijving (bijlage 7)	4	G1	
dobbelstenen	4	G2	
werkblad met de getallen van 2 tot en met 12 (bijlage 7)	4	A1	
kopieerblad 'voetbalclubs'	4	G9	
bijlage 8	4	G9	
een groot vel papier	4	G1	
uitgeknipte plaatjes van negen tentjes (bijlage 9)	4	G9	
lijmpotje of pritt-stift	4	G2	



materiaal	nodig in deel	aantal	aantekeningen
A4-papier	4	A2	
schaar	4	G2	
bijlage 10	4	G1	
bijlage 11	4	G1	

groep 7/8

materiaal	nodig in deel	aantal	aantekeningen
munten, tweekleurig fiche of een dobbelsteen	1	A1	
stoeperkrijt (voorbereiding) of schilderstape	1	1 doosje	
fluitje	1	1	
een opdrachtkaart (bijlage 1)	2	A1	
A3-vel met een roosterloopdiagram	2	G1	
werkblad om routes en eindpunt op te noteren	2	A1	
een munt, tweekleurig fiche of dobbelsteen	2	G1	
een pion	2	G1	
kleurpotloden of stiften (verschillende kleuren!)	2	G4	
opdrachtkaart (bijlage 2)	2	A1	
lege vellen (ook roosterpapier) voor het noteren van de resultaten en het maken van de grafiek(en)	2	G3	
fiches	2	G20	
twee verschillende veelvlakdobbelstenen; deze bestaan van alle regelmatige veelvlakken	2	G2	
eventueel gewone dobbelstenen	2	G3	
eventueel: voorwerpen als plastic bekertje, gummen in verschillende vormen of punaises	2	2	
A3-papier voor de posters	2	G3	
opdrachtkaart (bijlage 3)	2	G1	
opdrachtkaart 'braille' (bijlage 4)	2	A1	
opdrachtkaart 'morse' (bijlage 5)	2	A1	
opdrachtkaart 'LEDjes' (bijlage 6)	2	A1	
opdrachtblad (bijlage 7)	2	G1	
kopie van de mandala (bijlage 7)	2	A1	
kleurpotloden in zes kleuren	2	G1	
opdrachtkaart met spelregels (bijlage 8)	2	G1	
per groepje een scoreformulier (bijlage 8)	2	G1	
dobbelstenen	2	10	
PowerPoint-presentatie met de quiz en de antwoorden	3	1	
Voor elke leerling papier om antwoorden te noteren	3	A1	

