

## Jakkiebak

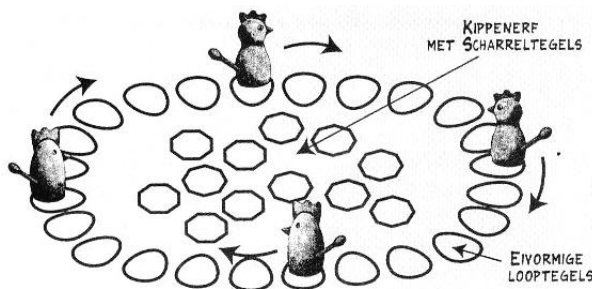





- Spelkwaliteiten

Jakkiebak Kippenkak is heel mooi vormgegeven. Het spel is een combinatie van memory en een spectaculaire inhaalrace. Die combinatie leidt tot een prachtig spelconcept en zorgt voor veel spelplezier voor jong en oud. Door het memory-aspect moeten volwassenen vaak erg hun best doen om kinderen bij te benen. Bij opvoeding en onderwijs kan dat leiden tot leuke en zinvolle situaties. Tijdens het spel kunnen de kansen plotseling keren, dat houdt de moed erin. En het spel biedt bovendien de mogelijkheid om samen te werken. Het spelconcept leent zich bijzonder goed voor allerlei varianten die gekoppeld kunnen worden aan leerstofonderdelen.

- Spelbeschrijving

Er wordt een schoonheidswedstrijd gehouden in het kippenhok. De kip met de meeste staartveren is natuurlijk de mooiste. Dus alle kippen doen hun uiterste best om de staartveren van hun collega's in te pikken. Op het erf in het midden worden 12 scharreltegels neergelegd met de rug naar boven. Daaromheen vormen 24 looptegels de renbaan. Ze zijn neergelegd op hun rug, dus met de afbeelding zichtbaar. Op de looptegels staan vier kip-pionnen. In het begin heeft elke kip één veer en liggen er tussen de kippen evenveel looptegels. Iedere looptegel correspondeert met een scharreltegel. De kunst is om precies die scharreltegel om te draaien die identiek is aan de looptegel die voor je ligt, want dan mag je een tegel opschuiven. Ga je een andere kip voorbij dan krijg je alle veren van die kip. Maar pas op! De kip die je geplukt hebt, kan snel weer zijn veren bij jou terugplukken.



<ul style="list-style-type: none"> <li>• Groepsindicatie</li> </ul>	<p>Groep 2 t/m 8.</p>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Kennis en vaardigheden</li> </ul>	<p>Jakkiebak Kippenkak is niet speciaal een rekenspel. Dat zijn de varianten wel. Toch komt in de originele versie rekenen/wiskunde al om de hoek kijken bij het eerlijk verdelen van de kippen over de renbaan. En verder komen de spelers er achter dat structuur aanbrengen in de scharreltegels helpt bij het onthouden. Dat structuuraspect leidt bovendien tot taal die voor rekenen/wiskunde interessant is.</p> 
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Varianten</li> </ul>  	<p>Breukenvariant.  Het materiaal bestaat uit verschillende series met kaartjes, bijvoorbeeld:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>○ een serie waarop concrete situaties zijn afgebeeld die met breuken te maken hebben,</li> <li>○ een serie met daarop de bijbehorende modelsituaties,</li> <li>○ een serie met daarop de bijbehorende symbolen en</li> <li>○ een serie kaartjes met daarop de bijbehorende schriftelijke taal.</li> </ul> <p>Met behulp van deze series kunnen allerlei breukenspelletjes gespeeld worden. Bijvoorbeeld: de concrete situaties als looptegels en de modelsituaties als scharreltegels.</p>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Kopieermateriaal</li> </ul>	
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Ervaringen</li> </ul>	<p>‘Memory voor scharrelkippen’;  een artikel in Willem Bartjens, jaargang 22, nummer 1, september 2002.</p> <p>Heeft U Willem Bartjens nog niet in huis? Wat jammer!  Klik dan op <a href="http://www.nvorwo.nl">www.nvorwo.nl</a>.</p>