

materialen





In dit hoofdstuk vindt u een inventarisatie van alle materialen die u nodig heeft voor de Grote Rekendag. Wij merken dat de Grote Rekendag op scholen vaak wordt georganiseerd door een voorbereidingscommissie of een rekenoördinator. Dit hoofdstuk is bedoeld als ‘boodschappenlijstje’ of checklist voor de voorbereidingsgroep, zodat u in een oogopslag ziet wat u nodig heeft per groep. U vindt een digitale versie van deze lijst op de site van de Grote Rekendag.

schoolbrede start

materiaal	nodig in deel
tekst ‘Dierenlied’ (bijlage 1)	hele school
tekst met muziek ‘Dierenlied’ (bijlage 2)	hele school
‘Dierenlied’ als mp3-bestand, zang en karaoke (website)	hele school
afbeeldingen dieren (website)	hele school
PowerPoint met dieren die in het lied voorkomen (website)	hele school
scherm om presentatie te tonen, inclusief projector	hele school
geluidsapparatuur	hele school
afbeeldingen, echte voorwerpen of knutselwerk van een bundel hooi, een tak, een kangoeroe-baby in een zak, een mens, honing, een slakkenhuis en een rugzak met gymspullen.	groep 5 en 6
grote afbeeldingen van een ezel, een haan, een vogel, een papegaai, een vlinder, een koe, een kip, een leeuw, een koekoek, een wolf, een muis, een varken, een mug en een poes.	groep 7 en 8

groep 1 en 2

materiaal	nodig in deel
tekst en muziek van het dierenlied voor uzelf (zie schoolbrede start)	startactiviteit
eventueel een computer of cd-speler	startactiviteit
<i>De Gruffalo</i> of een ander prentenboek over een fantasiebeest	startactiviteit
materialen om een fantasiebeest te maken (bijvoorbeeld stroken verschillende kleuren papier, oude tijdschriften, stukken stof, wc-rollen, doosjes, knopen, enzovoort.)	startactiviteit
drie soorten memorykaartjes: van dieren en de mens met hun poot- of voetafdrukken, van dieren en de mens en hun silhouet en van dieren en hun poep; bijlage 1b: silhouet, 1c: poep, 1d: spoor. Deze bijlagen vindt u op de site van de Grote Rekendag.	2: circuit – memory
bijlage 1a: memory (overzicht)	2: circuit – memory
spelbord van karton met negen hokjes in een vierkant van drie bij drie, en/of een spelbord van karton met zestien hokjes in een vierkant van vier bij vier.	2: circuit – dierenhokken
drie groepjes van drie dezelfde dieren (of pionnen of poppetjes) en/of vier groepjes van vier dezelfde dieren (of pionnen of poppetjes)	2: circuit – dierenhokken
bijlage 2a: memory (overzicht)	2: circuit – dierendomino
een complete domino-6-set bestaande uit kaartjes met aan de ene kant een dier en aan de andere kant een getal en getalbeeld (bijlage 2b – dominokaarten). Deze bijlage vindt u op de site van de Grote Rekendag.	2: circuit – dierendomino
spelbord met drie rijen van 20 stippen naast elkaar (bijlage 3)	2: circuit – dierenrace



drie pionnen: kikker, schildpad, haas	2: circuit – dierenrace
stippendobbelsteen en dobbelsteen met 1, 2 en 3 erop	2: circuit – dierenrace
een of twee exemplaren van bijlage 4	3 – ben jij net zo sterk als een mier
emmer met zand	3 – ben jij net zo sterk als een mier
personenweegschaal	3 – ben jij net zo sterk als een mier
vaste katrol met touw	3 – ben jij net zo sterk als een mier
bijlage 5 – kopieerbladen en tekeningen	3 – kindervoetjes
drie stroken papier van ca. 1 meter breed en 3 meter lang	3 - bewegen als...
afbeeldingen van een schaap, een kikker en een kip	3 - bewegen als...
potlood of pen	3 - bewegen als...

groep 3 en 4

materiaal	nodig in deel
PowerPointpresentatie 'groep3-4-pres1', of bijlage 1: 'kriebelkrabbelbeestjes' (beiden op de site van de Grote Rekendag)	1: gesprek over dieren
PowerPointpresentatie 'groep3-4-pres1' (op de site van de Grote Rekendag) of bijlage 2	2: quiz
per groepje rekenrek of ander materiaal om de stand bij te houden	2: quiz
opdrachtblad bijlage 3 per tweetal of groepje	3: kleine dieren – ra ra wat ben ik
afbeeldingen beestjes (bijlage 3, losgeknipt)	3: kleine dieren – ra ra wat ben ik
papieren hoofdband voor iedere leerling	3: kleine dieren – ra ra wat ben ik
per groepje een of twee paperclips om plaatjes aan de band te bevestigen	3: kleine dieren – ra ra wat ben ik
per groepje acht fiches of stukjes papier	3: kleine dieren – ra ra wat ben ik
bijlage 4 voor iedere leerling	3: kleine dieren – spiegeldieren
spiegeltje voor iedere leerling	3: kleine dieren – spiegeldieren
potlood (evt. gum) voor iedere leerling	3: kleine dieren – spiegeldieren
twee pylonen	4: grote dieren – lopen
evt. afbeeldingen haas, hamster, olifant, hond, pinguïn en krokodil (Dierenbank)	4: grote dieren – lopen
afbeeldingen haas, hamster, olifant, hond, pinguïn en krokodil (Dierenbank)	4: grote dieren – wegen
kaartjes met vragen voor groep 3 en voor groep 4 (bijlage 6)	4: grote dieren – zoeken
antwoordbladen voor groep 3 en voor groep 4 (bijlage 7)	4: grote dieren – zoeken
ingevulde antwoordenbladen voor groep 3 en groep 4 (bijlage 8)	4: grote dieren – zoeken



blanco kaartjes	4: grote dieren – zoeken
fiches, blokjes of lucifers per groepje	4: grote dieren – zoeken
afbeeldingen van: schildpad, hamster, koe, olifant, hond, vis, kanariepiet, vos, everzwijn, kat, tijger en mensaap (Dierenbank)	4: grote dieren – eten
afbeelding van een kind met een bord warm eten	4: grote dieren – eten
bewerking van bijlage 5 zoals die is ingevuld	5: terugblik

groep 5 en 6

materiaal	nodig in deel
filmpjes op site Grote Rekendag	1: bijendans 2: circuit bijendans 4: afsluiting
computer of laptop	2: circuit – bijendans
per groepje: bijlage 1	2: circuit – bijendans
bijlage 2 per groepje	2: circuit – honing
leeg honing- of jampotje per groepje	2: circuit – honing
theelepeltje per groepje	2: circuit – honing
pen per groepje	2: circuit – honing
afplakband	2: circuit – honing
bakje met water	2: circuit – honing
handdoek	2: circuit – honing
rekenmachine	2: circuit – honing
bijlage 3 op A3-formaat (5 per groepje)	2: circuit – melk
bijlage 4	2: circuit – melk
melkpak van 1 liter	2: circuit – melk
plastic kubus van 10 cm bij 10 cm bij 10 cm	2: circuit – melk
kartonnen dozen van verschillende grootte, met op iedere doos een letter	2: circuit – melk
linialen of duimstok	2: circuit – melk
bijlage 5	2: circuit – kippen
vel papier of afgepaste ruimte van 1m ² per groepje	2: circuit – kippen
A4-papier	2: circuit – kippen
plakband of plaksel	2: circuit – kippen
15 meter touw	2: circuit – kippen
bijlage 6	2: circuit – schapen
kartonnen bovenaanzicht schaap op ware grootte	2: circuit – schapen
meetlat of rolmaat	2: circuit – schapen
bijlage 7	2: circuit – schapen en mensen
wereldkaarten op A2- of A3-formaat	2: circuit – schapen en mensen
twee kleuren papieren stroken met schaalverdeling	2: circuit – schapen en mensen
schaar	2: circuit – schapen en mensen
lijm	2: circuit – schapen en mensen
bijlage 8	2: circuit – welk dier
bijlage 9 of Dierenbank voor plaatjes van dieren OF kaartjes uit dierenmemoryspel OF afbeeldingen uit presentatie dierenlied	2: circuit – welk dier
een doos of korf	3: buitenactiviteit



touw en 'zon'	3: buitenactiviteit
acht potjes met bloemen of representatie	3: buitenactiviteit
bijlage 10	3: buitenactiviteit

groep 7 en 8

materiaal	nodig in deel
voorbeeld van infographic	1: introductie
computer met internet	2: welk dier 2: bijendans computer
pen en papier	2: welk dier 2: bijendans computer
bijlage 1	2: welk dier
bijlage 2	2: bijendans computer
een doos of korf	2: bijendans buiten
touw en 'zon'	2: bijendans buiten
acht potjes met bloemen of representatie	2: bijendans buiten
bijlage 10 groep 5 en 6	2: bijendans buiten
kopieerpapier of ruitjespapier (cm ²) van 5 gram per vel (80-grams papier)	2: papieren dieren
scharen	2: papieren dieren 2: schapen tellen 3: infographic
tekenmateriaal	2: papieren dieren
per groepje gekleurd vel karton	2: papieren dieren
bijlage 3	2: papieren dieren
wereldkaarten op A2- of A3-formaat	2: schapen tellen 3: infographic
twee kleuren papieren stroken	2: schapen tellen 3: infographic
lijm	2: schapen tellen 3: infographic
bijlage 4	2: schapen tellen
karton of groot vel papier	3: infographic

vmbo

materiaal	nodig in deel
kookwekker	1: ruimte 3: meten 4: hoeveel liter drinken dieren leerlingen met papier
bijlage 1 per leerling	1: ruimte leerlingen
grote kranten	1: ruimte leerlingen 3: meten met papier
A4-papier	1: ruimte leerlingen 3: meten met papier
touw	1: ruimte leerlingen
schaar	1: ruimte leerlingen 3: meten met papier
pen	introductie 1: ruimte 2: drinken, 2: drinken, 2: snelste leerlingen hoeveel het meest dier
plakstift en/of plakband	1: ruimte leerlingen 3: meten met papier
rekenmachine	introductie 1: ruimte 2: drinken, 2: snelste leerlingen het meest dier
bijlage 2 per leerling	2: drinken, 2: drinken, 2: snelste 4: hoeveel liter drinken hoeveel het meest dier dieren
bijlage 3 per groepje	2: drinken, hoeveel



bijlage 4 per groepje	2: drinken, het meest
melkpak	2: drinken, het meest
viltstiften	2: drinken, het meest
liniaal	2: drinken, 2: koeien het meest en mensen 3: meten met papier
bijlage 5 per groepje	2: snelste dier
stopwatch	2: snelste dier
pylonen	2: snelste dier
bijlage 6 per leerling	2: koeien en mensen
1 vel ruitjespapier per groepje	2: koeien en mensen
potlood	2: koeien en mensen
bijlage 7 per leerling	3: meten met papier
bijlage 8 per groepje	4: hoeveel liter drinken dieren
1 liter water	introductie
handdoek	introductie
plastic kubus van 10 cm bij 10 cm bij 10 cm	introductie
div. materialen zonder inhoudsvermelding, bijv. pannen, glazen, bloemenvazen	introductie
meetmaterialen (bijv. kleine en grote liniaal, rolmaat, meetlint, duimstok, klikwiel)	introductie 1: ruimte leerlingen 2: drinken, hoeveel 2: snelste dier 3: meten met papier
verpakkingsmaterialen (bijv. verhuisdoos, bananendoos, boodschappentas, plastic tas, pipet, flesje, plastic beker, melkkan)	introductie 2: drinken, hoeveel